

DZIKRI ALBANTANI

Yogyakarta, Indonesia | 0877-7808-7791 | dzikrialbantani1305@gmail.com |
[linkedin.com/in/dzikri-albantani](https://www.linkedin.com/in/dzikri-albantani)

Sebagai mahasiswa Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta, saya memiliki ketertarikan yang mendalam pada bidang Pengembangan Bisnis (Business Development), khususnya dalam merancang strategi produk dan pemasaran untuk solusi digital. Saya sangat menyukai tantangan dalam melakukan riset pasar, menyusun pitch deck yang persuasif, berinteraksi langsung dengan klien, serta menemukan faktor penentu keberhasilan suatu produk di industri teknologi. Keunggulan saya terletak pada kemampuan mengombinasikan fokus komersial ini dengan pemahaman teknis, sehingga setiap strategi bisnis yang dirancang dapat diimplementasikan secara realistis. Selain itu, saya antusias dalam merealisasikan ide melalui desain visual dan pembuatan video produk, memadukan strategi komersial dengan eksekusi kreatif untuk menghasilkan dampak yang tinggi.

PENDIDIKAN

Universitas Amikom Yogyakarta
S1 Sistem Informasi

Agustus 2023 - 2027

- Mata Kuliah Relevan : System Analysis & Design, Business Process Management, Digital Business, Graphic Design, Database Management.

PENGALAMAN

Data Scientist Cohort | Coding Camp powered by DBS Foundation

Februari - Juli 2026

- Menerapkan teknik Data Science, Analisis Data, dan Machine Learning untuk mengekstrak wawasan bisnis dari set data kompleks.
- Mengembangkan BisaKerja (Capstone Project) – AI-powered Career Decision Engine untuk membantu pencari kerja mengukur kesesuaian karier. Bertanggung jawab atas riset dataset, struktur analisis, serta penyusunan strategi pitching & presentation deck.

Amikom Computer Club (AMCC)

Oct 2024 – Sekarang

- Staf Komunikasi Visual (Okt 2025 – Sekarang)
 - Mengelola akun media sosial organisasi, memproduksi konten visual feed Instagram, serta merancang aset publikasi dan penyuntingan video (Reels/Vlog) guna mengoptimalkan jangkauan audiens dan keterlibatan komunitas.
- Instruktur Divisi Mobile Programming (Okt 2024 – Sekarang)
 - Melatih dan membimbing anggota baru AMCC dalam pemrograman mobile menggunakan Flutter, mulai dari konsep dasar hingga pendampingan eksekusi proyek akhir aplikasi yang fungsional.
- Koordinator Kewirausahaan (Okt 2024 – Sep 2025)
 - Memimpin inisiatif bisnis organisasi melalui manajemen penjualan produk dan proyek layanan, mengatur arus kas keuangan internal, serta menyusun SOP operasional dan strategi pemasaran digital untuk meningkatkan pendapatan.

Kru Wedding Organizer (Paruh Waktu) | Sapadu Planner

Mei 2022 – Ags 2024

- Mengoordinasikan alur kerja tim lapangan dan mengelola relasi tamu/klien untuk memastikan kelancaran operasional acara.

KEAHLIAN

- **System & Business Analysis:** Business Strategy, System Analysis (UML/Flowchart), Market Research, Project Management, Product Strategy, SWOT Analysis, Pitch Deck Creation.
- **Technical Skills:** Basic Data Science & Machine Learning, Mobile Dev (Flutter, Dart), Web Dev (Laravel, HTML/CSS), Database (SQL/MySQL/PostgreSQL), System Architecture.
- **Productivity & Software:** Microsoft Ecosystem (Word, Excel, PowerPoint), Graphic Design (Figma, Canva), Video Editing (CapCut), Social Media Management.
- **Soft Skills:** Public Speaking, Leadership, Client Communication, Creative Problem Solving, Time Management, Team Collaboration.

PROYEK DAN PENCAPAIAN

BisaKerja – AI-Powered Career Decision Engine (Jun 2026 – Jul 2026)

Role: Data Scientist & Pitch Strategist (Capstone Project)

- Mengembangkan mesin keputusan karier berbasis AI untuk membantu pencari kerja menemukan peluang kerja personal.
- Mengelola riset dataset, merancang struktur analisis, serta menyusun strategi pitching dan presentation deck

Veternak – AI Livestock Health & Disease Detection Platform (Jul 2026)

Role: Frontend Developer, Product Researcher & Pitch Strategist

- Merancang platform deteksi kesehatan dan penyakit hewan ternak berbasis AI.
- Mengembangkan antarmuka frontend, melakukan riset pengguna & pasar, serta memproduksi video promosi produk dan pitch deck.

ScanFit - AI-Powered Fashion Personalization Platform (Proyek Akademik)

Role: Project Manager, System Analyst & Web Developer

- Mengembangkan platform rekomendasi personalisasi fashion berbasis AI
- Mengelola siklus hidup proyek dari ideasi hingga pameran GEMASI 2026
- Merancang Arsitektur Sistem & Diagram UML (Use Case, Activity, Sequence),

Ucap – Interactive Life-Simulation Mobile App (Jul 2025)

Role: Product Researcher & Pitch Strategist

- Top 7 Finalis Garuda Hacks 6.0 (Kategori Education & Equity)
- Mengembangkan aplikasi simulasi interaktif berbasis Flutter & Gemini API untuk lulusan panti asuhan, memvalidasi kebutuhan produk, dan menyelaraskan fitur AI dengan tujuan edukasi
- Melakukan riset pengguna & pasar, serta memproduksi video promosi produk dan pitch deck.

Seimbang.in - AI-Based Financial Management App (GEMASI 2025)

Role: Product Researcher & Pitch Lead

- Juara 1 Kompetisi Aplikasi Sistem Informasi pada perlombaan GEMASI 2025
- Melakukan riset pasar untuk validasi masalah pengguna dan menyusun peta jalan (roadmap) produk.
- Memimpin presentasi pitching, menyampaikan nilai bisnis dan kesesuaian solusi di hadapan juri.

MSV Official Merch Campaign (Flex Fest 2024)

Role: Video Content Creator & Storyteller (Juara 1)

- Juara 1 Kategori Konten Video.
- Memproduksi kampanye vlog kreatif MSV Merchandise melalui penceritaan visual (visual storytelling) yang efektif.

LISENSI DAN SERTIFIKASI

- Sales & Business Development Bootcamp - Batch 12 – MySkill (Issued Jul 2026)
- Belajar Matematika untuk Data Science – Dicoding Indonesia (Issued Jun 2026)
- Belajar Dasar Data Science – Dicoding Indonesia
- Belajar Machine Learning untuk Pemula – Dicoding Indonesia
- Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang Software – Dicoding Indonesia
- Belajar Fundamental Analisis Data – Dicoding Indonesia
- Belajar Fundamental Pemrosesan Data – Dicoding Indonesia